

Baggrund

Spilmuseets samling og udstilling er privat, og drives uden nogen form for tilskud eller støtte fra det offentlige, institutioner, organisationer eller andre firmaer.

Det er i Danmark statens ansvar at indsamle, bevare og tilgængeliggøre værker i eksemplarform. Dette er et storstilet projekt for at bevare vores fælles kulturarv for eftertiden, der samlet involverer hundredvis af mennesker og årligt koster adskillige hundrede millioner kroner.

De cirka 25.000 spil, der er udgivet i Danmark siden 1997, er alle dækket af loven, og skulle således have været indsamlet, bevaret og tilgængeliggjort, ligesom film, bøger og musik bliver det. I stedet er spillene for hovedparten blevet ignoreret eller ligefrem destrueret af de ansvarlige statslige institutioner.

Spilmuseet har siden 2002 kæmpet med de statslige institutioner, herunder Kulturministeriet og Folketinget, for at spilmediet skulle behandles som sammenlignelige medier, og som loven kræver det.

Trods gentagne løfter og lovninger fra politikere og embedsfolk, utallige artikler, radio- og tv-indslag samt pres fra branchefolk, kunstnere og almindelige mennesker, der forstår at spilmediet er ligeså relevant som film, bøger og musik, er der intet afgørende sket.

Staten nægter i praksis at anerkende spil som kulturelt medie, selvom det på papiret er sket for mere end 25 år siden. Derfor er spilmediet gået tabt i offentlig regi i Danmark.

Og derfor er Spilmuseet nu et rent privat projekt.



Spilmuseet er verdens største spilsamling og spilbare udstilling af spilhistorien. Den 1.600 m² store udstilling i Nordjylland i Danmark indeholder blandt andet mere end 450 spilbare arcademaskiner, mere end 50 spilbare konsoller og mere end 20.000 spil.

Samlingen og udstillingen er privat, men med medlemskab af museets støtteforening, er det muligt at besøge samlingen og spille spillene. Udstillingen udgør ca. en tredjedel af hele samlingen.

SPIL:MUSEET

Spilmuseet • Mosevang 5 • DK-9670 Løgstør
spilmuseet.dk • facebook.com/spilmuseet • instagram.com/spilmuseet

Regler

Indmeldelse i Spilmuseets støtteforening er muligt for personer over 18 år, og kræver angivelse af navn, adresse og kontaktoplysninger, som alle registreres. Adgang til udstillingen kræver angivelse af medlemsnummer og billed-id.

Personer under 18 år kan få adgang til udstillingen som gæster, der skal være i selskab med voksne medlemmer under hele besøget. Der kan højst være én gæst per medlem, og medlemmet er ansvarlig for gæsten.

Ophold i Spilmuseet sker på eget ansvar. Enhver form for hærværk, tyveri eller anden ulovlig opførsel politianmeldes. Uacceptabel adfærd medfører eksklusion og bortvisning. Dette dækker bl.a. unænsom behandling af udstillingen, groft sprogbrug, genering af andre gæster, manglende efterlevelse af retningslinier samt generel modarbejdelse af Spilmuseet.

Lokalerne har alarm, og er videoovervågede. Optagelserne gemmes i et tidsrum, med henblik på at identificere og retsforfølge evt. ulovligheder. Der forefindes ikke kontanter, og tingene er registrerede og mærkede.

Mad, drikke og lignende skal ikke forefindes i udstillingsområder, men kun udenfor eller i indgangsområdet.

Betaling af medlemskab og gæstebesøg giver poletter af samme værdi.

Sølv: DKK 500 / €70 per år

Bronze: DKK 250 / €35 per år (studerende og pensionister)

Platin: DKK 5.000 / €700 per år (fri adgang)

Gæstebesøg: DKK 100 / €15 per gang

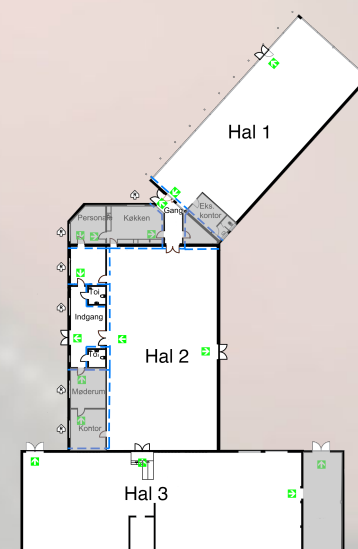
Ekstra poletter: DKK 100 / €15 per 30 poletter

Gruppebesøg og rundvisninger kan arrangeres efter aftale.

Praktisk

Efter entré er der fri adgang til at se på hele udstillingen, der er fordelt udover tre haller. Berøring af udstillede genstande er kun tilladt, hvis det sker naturligt i aktivt spil. Der er adgang til at spille på tændte maskiner og systemer i udstillingen.

Arcademaskiner kræver generelt betaling af én polet for ét spil. Der kan købes poletter ved indgangen, ved betaling med MobilePay eller PayPal. Brug ikke andre mønttyper, og venligst returner ubrugte poletter, der kan registreres til næste besøg.



Information om den enkelte maskine findes ved at scanne QR-koden, ved nummeret på lysskiltet på hver maskine. Skiltet lyser med farverne:

Grøn: maskinen er tændt

Gul/lysegrøn: maskinen kan tændes

Rød: maskinen ikke kan tændes



Der kan anmodes om at få en maskine eller et system tændt, hvis man ønsker at spille på den. Anmod via QR-koden eller spørg personalet, der afgør om ønsket efterkommes.

Informér venligst personalet hurtigst muligt, hvis en tændt maskine går i stykker, eller har en defekt eller mangel.

High scores kan registreres i museets Hall Of Fame via QR-koden eller personalet. Hver ny top 10-score belønnes med en ekstra polet.